

PELATIHAN TIPS DAN TRIK MICROSOFT POWER POINT DI SALAM PATUK GUNUNGGKIDUL

Jamroni¹, Sutono², Yogatama Sidiq Saputra³
^{1,2,3}STIKes Surya Global Yogyakarta, Indonesia
Email: sutono@stikessuryaglobal.ac.id

ABSTRACT

The residents of the Salam RT 15 hamlet community in particular include residents of rural communities who are far from the district and provincial cities. Varied levels of education make people really need additional knowledge for insight in following current developments that are increasingly advanced with information technology. Microsoft Powerpoint is an application for presentations that is really needed by the residents of the Salam Rt 15 hamlet community in particular. The purpose of this activity is to increase people's knowledge and skills in using the Microsoft Powerpoint application. The target of this activity is the management and residents of RT 15 in Padukuhan Salam, Gunungkidul. The method used is by conducting training and mentoring on the use of the Microsoft Powerpoint application. The result of this dedication is that there is an increase in knowledge and skills in using the Microsoft Powerpoint application, namely from the results of the pretest compared to the results of the posttest that were carried out showing that 7 people were declared good during the pretest, then after the posttest there were 15 people, 16 people were declared lacking during the pretest, so after the posttest they stayed to 11 people.

Keywords: Training; Microsoft Powerpoint Application; Presentation; Salam hamlet.

ABSTRAK

Warga masyarakat padukuhan Salam RT 15 pada khususnya adalah termasuk warga masyarakat pedesaan yang jauh dari kota kabupaten dan propinsi. Tingkat pendidikan yang bervariasi membuat masyarakat sangat membutuhkan tambahan pengetahuan untuk wawasan dalam mengikuti perkembangan sekarang ini yang semakin maju dengan teknologi informasi. *Microsoft Powerpoint* adalah aplikasi untuk presentasi sangat di butuhkan warga masyarakat padukuhan Salam Rt 15 khususnya. Tujuan dari kegiatan ini adalah untuk meningkatkan pengetahuan dan ketrampilan masyarakat dalam penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint*. Adapaun sasaran dari kegiatan ini adalah Pengurus dan warga RT 15 di Padukuhan Salam Gunungkidul. Metode yang digunakan adalah dengan melakukan pelatihan dan pendampingan penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint*. Hasil pengabdian ini ada peningkatan pengetahuan dan ketrampilan penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint* yaitu dari hasil pretest dibandingkan dengan hasil posttest yang di lakukan menunjukkan bahwa 7 orang dinyatakan baik saat pretest, maka setelah posttest menjadi 15 orang, 16 orang dinyatakan kurang saat pretest, maka setelah posttest tinggal menjadi 11 orang.

Kata kunci : Pelatihan; Aplikasi *Microsoft Powerpoint*; Presentasi; Padukuhan Salam

I. PENDAHULUAN

Teknologi informasi memiliki perkembangan yang sangat pesat diberbagai bidang sebagai bekal bagi mereka dalam menghadapi perubahan dan tuntutan jaman pada era. Revolusi Industri 4.0. Teknologi informasi adalah studi penggunaan peralatan elektronika, terutama komputer, untuk menyimpan, menganalisis, dan mendistribusikan informasi apa saja, termasuk kata-kata, bilangan, dan gambar (Abdul Kadir, 2005)

Perkembangan teknologi informasi saat ini sudah berkembang dengan pesat merambah kesemua kegiatan masyarakat. Teknologi informasi berbasis Komputer merupakan salah satu yang mengalami pengembangan yang sangat pesat baik di dunia pendidikan, bisnis dan sosial. Hal ini juga berdampak kepada kegiatan pembelajaran didunia pendidikan dan kehidupan masyarakat pada umumnya yang juga memanfaatkan komputer. Dengan menggunakan Teknologi Informasi dan Komunikasi, suatu proses dan kegiatan dapat dilakukan dengan cepat, mudah dan efisien. Pembelajaran dengan TIK (komputer) lebih baik dibandingkan dengan menggunakan metode konvensional (Dudung M.N, S.S, 2017)

Menurut penelitian *Center of Innovation Policy and Governance (CIPG)*, saat ini laju penetrasi internet Indonesia merupakan yang tertinggi di Asia yang kini sudah mencapai 51%. Angka yang lebih fenomenal terlihat dari jumlah pengguna seluler. Di tahun 2016, diprediksi ada sekitar 371,4 juta nomor seluler yang aktif di Indonesia. Jumlah tersebut bahkan lebih besar dari pada proyeksi jumlah penduduk Indonesia yakni 261,89 juta penduduk. (Saefullah, 2020)

Microsoft power point adalah perangkat lunak komputer pengolah presentasi untuk dokumen maupun sebuah karya dalam bentuk slide. (*Jubilee Enterprise*, 2018). Demikian juga yang disampaikan (Aznil dalam Primadona, 2018) bahwa *Microsoft Powerpoint* digunakan untuk membantu dalam proses presentasi berbentuk slide. Aplikasi ini bagian dari *Microsoft Office* yang dirancang guna memenuhi kebutuhan dalam menampilkan informasi baik dari laporan,

rapat, lokakarya, seminar, kuliah, pemaparan produk pemasaran. *Microsoft Powerpoint* tidak hanya dapat menampilkan tulisan namun juga menampilkan tampilan gambar diam (foto) atau gambar bergerak (video) sehingga proses belajar mengajar tidak hanya mengandalkan paparan. Adanya foto dan video juga dapat memberikan informasi yang lebih detail kepada peserta pelatihan yang tidak dapat disampaikan melalui paparan. Selain beberapa keunggulan diatas menurut (Aliwardhana, 2021) *Microsoft Powerpoint* adalah media sederhana dan sangat mudah dipelajari.

Dari uraian diatas betapa pentingnya masyarakat perlu mengetahui bagaimana memanfaatkan teknologi saat ini terutama penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint* untuk memaksimalkan penyampaian gagasan, laporan kerja, laporan kegiatan ditingkat padukuhan, RT, RW, karangtaruna dalam bentuk slide presentasi.

II. METODE

Kegiatan pengabdian masyarakat ini dilakukan melalui metode pelatihan terkait penggunaan aplikasi *Microsoft powerpoint* dengan menggunakan sarana *lcd proyektor, laptop dan aplikasi Microsoft powerpoint*. Adapun tahapan pelaksanaan kegiatan sebagai berikut:

A. Pra Kegiatan

1. Rapat Strategi Pelaksanaan

Rapat strategi pelaksanaan dipimpin oleh ketua pelaksana untuk membahas mengenai strategi dan perencanaan program pengabdian kepada masyarakat dilakukan di Ruang akademik Kampus STIKES Surya Global Yogyakarta pada hari Kamis, 2 Maret 2023.

2. Survei Lokasi

Survei dilakukan setelah mendapatkan masukan dari Bapak Kepala Desa dan Kepala Dukuh Salam. Kegiatan ini bertujuan untuk memastikan tempat yang nyaman, mudah dijangkau dan dapat menampung peserta kegiatan pengabdian masyarakat. Kegiatan survey dilakukan pada Sabtu, 11 Maret 2023.

3. Persiapan Kegiatan

Persiapan yang dilakukan sebelum melakukan kegiatan pengabdian kepada

masyarakat di Dusun Salam adalah fokus pada persiapan sarana prasarana meliputi:

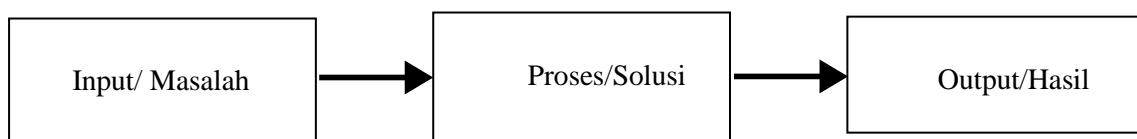
- a. Penyusunan proposal pengabdian masyarakat.
- b. Pembuatan media atau materi dalam bentuk *Power Point*
- c. Pembuatan daftar pertanyaan terkait pemanfaatan aplikasi *Microsoft powerpoint*
- d. Persiapan tempat pelaksanaan kegiatan

B. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan pengabdian masyarakat ini di laksanakan di rumah Bp Jamroni RT. 15 Dukuh Salam. Pathuk, Kecamatan Pathuk, DI Yogyakarta pada tanggal 08 April 2023. Tahapan pelaksanaan kegiatan kegiatan pengabdian masyarakat Dusun Salam adalah sebagai berikut:

1. Kerangka Acuan Pemecahan Masalah

Memberikan pelatihan terkait penggunaan aplikasi Microsoft Powerpoint dan tips n trik . Metode yang digunakan dalam kegiatan ini adalah metode ceramah dan metode praktikum.



Keterangan :

Permasalahan yang dit terkait optimalnya pemanfaat Microsoft <i>Powerpoint</i> . Warga Dusun Salam.	Pemberian pelatihan tentang pemanfaatan fitur-fitur dalam aplikasi <i>Microsoft Powerpoint</i> melalui ceramah dan praktikum.	Masyarakat Dusun Salam memahami manfaat dan dapat mengaplikasikan Aplikasi Microsoft Powerpoint dalam menyajikan presentasi.
---	---	--

Gambar 1. Kerangka Pemecahan Masalah

2. Pengambilan Data Kuesioner

Pengambilan data kuesioner ditujukan untuk menguji tingkat pemahaman peserta mengenai materi pemanfaatan aplikasi *Microsoft Powerpoint* setelah peserta mendapatkan penjelasan terkait aplikasi *Microsoft Powerpoint*. Kegiatan ini bertujuan untuk mengambil data pasien terkait pemahaman penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint*.

3. Pasca Kegiatan

Tahap pasca kegiatan adalah tahap akhir dari program pengabdian kepada masyarakat, dalam tahap ini dilakukan evaluasi dan pembuatan laporan kegiatan. Evaluasi keberhasilan kegiatan ini, *peserta* diminta melakukan simulasi penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint*. Indikator keberhasilan kegiatan ini dilihat dari respon positif dari para peserta melalui evaluasi yang diberikan. Evaluasi kegiatan juga dilakukan berupa kuesioner yang diisi oleh peserta, terkait dengan kegiatan yang telah diikuti.

Luaran yang dihasilkan adalah kemampuan peserta dalam menggunakan aplikasi *Microsoft Powerpoint*. Kemampuan pemahaman peserta diperoleh berdasarkan hasil evaluasi. Melalui pelatihan ini diharapkan *masyarakat* dapat memanfaatkan dan menerapkan teknologi informasi khususnya di bidang Kesehatan. Selain itu masyarakat lebih mudah dalam mengakses layanan kesehatan.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahap Pembukaan Kegiatan Sosialisasi

Tahap awal dari kegiatan ini diawali dengan pembukaan oleh Sutono,

kemudian dibuka oleh bpk RT 15 dengan memberikan gambaran tentang kegiatan yang dilakukan dan manfaat yang diharapkan setelah mendapatkan informasi tentang penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint*.



Gambar 1. Sambutan Pengurus RT 15 dusun salam kelurahan patuk

Tahapan Pelaksanaan Presentasi

Pada tahap ini pemateri yang menyampaikan paparan yaitu pengabdian yaitu perwakilan dari Dosen STIKES Surya Global Yogyakarta bp. Jamroni, S.Kom.M.Kom.



Gambar 2. Pemaparan Materi trip dan trik Microsoft Powerpoint
(Jamroni, S.Kom.M.Kom.)

Pada tahap pelaksanaan pemateri memberikan penjelasan terkait penggunaan

aplikasi *Microsoft Powerpoint* terutama fitur yang dapat digunakan hubungan antar slide (hyperlink). Materi dijelaskan secara rinci kepada peserta terkait penggunaan fitur-fitur tersebut .

Simulasi

Setelah pemaparan materi dilakukan simulasi penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint*. Dosen dan mahasiswa membantu peserta dalam menggunakan aplikasi *Microsoft Powerpoint*. Peserta diberikan kesempatan untuk langsung mempraktekan penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint* dan mencoba berbagai fitur yang terdapat dalam aplikasi tersebut.

Pengambilan Data

Setelah kegiatan sosialisasi dan simulasi penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint* dilaksanakan. Peserta diberikan kuesioner terkait penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint* untuk dapat diisi. Pada kuesioner ini berisi ada 10 (sepuluh) pertanyaan yang isinya tentang kepuasan pengguna aplikasi *Microsoft Powerpoint* dan informasi kebermanfaatan aplikasi tersebut dalam membantu masyarakat mengakses layanan kesehatan.

Hasil

Pelaksanaan pengabdian yang berjudul Pelatihan Tips dan Trik Aplikasi *Microsoft Powerpoint* di Salam Patuk Gunungkidul, dilakukan dalam tiga tahap yaitu pretest, pemberian materi dan pendampingan dan yang terakhir adalah posttest dan evaluasi sembari praktek dari apa yang sudah dipelajari bersama.

Tabel dibawah ini adalah hasil pretest pengetahuan responden terkait penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint*, pengetahuan responden terkait bagaimana memulai koordinasi menggunakan aplikasi ini.

1) Karakteristik Responden

Tabel 1. Tabel karakteristik responden.

No	Umur	Jumlah	Persentase (100%)
1.	21-35	20	65%
2.	36-50	10	32%
3.	51-60	1	%
Total		31	100%

Berdasarkan tabel diatas diketahui bahwa usia responden dominasi usia muda, hal ini menunjukkan regenerasi keaktifan masyarakat dalam kegiatan bisa berjalan dengan baik di masyarakat.

1) Pretest Pengetahuan Responden

Tabel 2. Pretest Pengetahuan Responden tentang Penggunaan Aplikasi Microsoft Power Point.

No Responden	Skor	Keterangan
1	80	Baik
2	50	Kurang
3	50	Kurang
4	50	Kurang
5	50	Kurang
6	50	Kurang
7	50	Kurang
8	50	Kurang
9	60	Cukup
10	50	Kurang
11	60	Cukup
12	50	Kurang
13	50	Kurang
14	80	Baik
15	50	Kurang
16	60	Cukup
17	80	Baik
18	70	Cukup
19	70	Cukup
20	50	Kurang
21	60	Cukup
22	50	Kurang
23	50	Kurang
24	60	Cukup
25	80	Baik
26	50	Kurang

27	80	Baik
28	60	Cukup
29	80	Baik
30	50	Kurang
31	80	Baik

Dapat dikatakan bahwa pengetahuan responden mayoritas masih menduduki peringkat pengetahuan yang rendah terkait Aplikasi *Microsoft Powerpoint* yaitu berjumlah 16 orang, artinya separo lebih pengetahuan responden masih rendah dan disusul pengetahuan cukup berjumlah 8 orang dan ada 7 orang yang memiliki pengetahuan baik.

2) Postest Pengetahuan Responden tentang Aplikasi *Microsoft Powerpoint*

Tabel 3. Postest Pengetahuan Responden tentang Penggunaan Aplikasi *Microsoft Powerpoint*

No Responden	Skor	Keterangan
1	90	Baik
2	70	Cukup
3	70	Cukup
4	50	Kurang
5	70	Cukup
6	50	Kurang
7	50	Kurang
8	50	Kurang
9	80	Baik
10	70	Cukup
11	80	Baik
12	50	Kurang
13	50	Kurang
14	90	Baik
15	50	Kurang
16	80	Baik
17	90	Baik
18	80	Baik
19	80	Baik
20	50	Kurang
21	80	Baik
22	50	Kurang

23	50	Kurang
24	80	Baik
25	90	Baik
26	50	Kurang
27	90	Baik
28	80	Baik
29	90	Baik
30	70	Cukup
31	90	Baik

Dapat diuraikan dari tabel diatas bahwa peningkatan pengetahuan sangat signifikan, dari sebelum responden mendapatkan pelatihan penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint* pengetahuan responden menempati skor Baik sebanyak 15 orang dan pengetahuan Cukup 5 orang sedangkan pengetahuan kurang ada 11 orang.

Pembahasan

Menurut (Sanaky, 2009), *Microsoft Powerpoint* sebagai media pembelajaran memiliki beberapa keunggulan secara teknis,diantaranya adalah media ini praktis,memiliki desain penyajian yang menarik,dapat menampilkan gambar, animasi, suara,dan juga video yang membuat siswa lebih tertarik mengamatinya, serta dapat dimanfaatkan untuk kegiatan pembelajaran berulang kali.

Pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh Dosen dan Mahasiswa STIKes Surya Global Yogyakarta ini bertujuan untuk memberikan informasi pemahaman terkait manfaat aplikasi *Microsoft Powerpoint* khususnya pada Warga Dusun Salam. Setelah dilakukan sosialisasi dan praktik penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint*, kami melakukan uji pengetahuan peserta terkait aplikasi *Microsoft Powerpoint* melalui sebuah kuisisioner. Hasil uji dapat dilihat pada tabel 2 dan 3.

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

Aplikasi *Microsoft Powerpoint* yang dapat digunakan untuk menampilkan presentasi. Aplikasi ini dibuat bertujuan supaya memudahkan dalam melakukan presentasi. Studi

pendahuluan yang dilakukan masih ada masyarakat yang belum memahami aplikasi *Microsoft Powerpoint*. Berdasarkan hasil prioritas masalah, dilakukan intervensi edukasi *Microsoft Powerpoint* pada 31 warga, kemudian dilakukan uji pemahaman dan evaluasi pelaksanaan setelah dilakukan sosialisasi penggunaan aplikasi *Microsoft Powerpoint*.

Saran dari Tim Pengabdian masyarakat agar aparat desa seperti Kepala Dusun Salam bersama tokoh masyarakat atau Kader untuk mengedukasi warga binaannya dan dibuktikan dengan penyebarluasan materi edukasi kepada warganya dengan tujuan agar aplikasi *Microsoft Powerpoint* benar-benar bermanfaat dan memberikan kemudahan bagi warga masyarakat Dusun Salam dalam berbagai aktifitas yang ditekuninya.

UCAPAN TERIMA KASIH

1. Ketua Perguruan Tinggi dan Ketua LPPM STIKes Surya Global Yogyakarta yang telah memberikan dukungan atas terselenggaranya kegiatan pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh Dosen dan Mahasiswa.
2. Kepala Dusun Salam dan Ketua RT 15 yang telah memberikan ijin kegiatan pengabdian masyarakat di Dusun Salam Kelurahan Pathuk sekaligus terlibat dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini.
3. Masyarakat Warga Dusun Salam yang telah ikut berpartisipasi sebagai peserta kegiatan sosialisasi pengabdian masyarakat.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir, T. T. (2005). *Pengenalan Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- A.H Hujair Sanaky. (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Aliwardhana, H. (2021). Upaya meningkatkan keterampilan guru dalam pembuatan video pembelajaran berbasis Power Point dan Filmora melalui in house training. *AL-FIKRAH: Jurnal Studi Ilmu Pendidikan dan Keislaman*, 4(1), 22-43.
<https://doi.org/10.36835/al-fikrah.v4i1.109>.
- Dudung M.N, Suparti, Sulastri. (2017). Pelatihan Penyusunan Perangkat Pembelajaran Berbasis Tik Bagi Guru Akuntansi Smk. *DINAMISIA-Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2),

256-260. [https://doi.org/ 10.31849/dinamisia.v4i1.3751](https://doi.org/10.31849/dinamisia.v4i1.3751)

Jubilee Enterprise (2018). 11 Trend Presentasi Powerpoint yang Amazing. Jakarta: Elex Media Komputindo

Primadona, H. (2018). Perbandingan Motivasi Belajar Siswa dengan Menggunakan Media Lectora Inspire dan Power Point pada Materi Momentum dan Implus Kelas X SMAN 3 Muaro Jambi . EduFisika , 3 (01), 43-54.
<https://doi.org/10.22437/edufisika.v3i01.3956>.

Saefullah. (2020). Pengaruh Kemajuan Teknologi Komunikasi dan Informasi Terhadap Karakter Anak. Diakses di <https://bdkjakarta.kemenag.go.id/berita/pengaruh-kemajuan-teknologi-komunikasi-dan-informasi-terhadap-karakter-anak>